# BAŞAKŞEHİR GENÇLİK OYUNLARI BİLİM VE TEKNOLOJİ BRANŞI

# ESPOR VALORANT TURNUVASI - LİSE



**YARIŞMA BAŞLANGIÇ TARİHİ**: 1 Kasım Cuma 2024 / 2 Nisan 2025 Çarşamba

**YARIŞMA SAATLERİ**: HAFTAİÇİ SAAT 10.00 – 16.30 ARASI

**YARIŞMA KONTENJANI:** 2070 Kisi

**YARIŞMA YERİ:** Elemeler Çevrimiçi, Final organizasyon tarafından belirlenecek bir mekânda yapılacaktır.

**YARIŞMANIN KONUSU**: Yarışmacı takım açılan haritalarda diğer takım oyuncularını saf dışı bırakması veya harita görevini yerine getirmesi.

**YARIŞMANIN AMACI**:

- Yarışmacılar arasında sportmenlik duygusunu geliştirmek.
- Öğrencinin hızlı ve pratik düşünmesini sağlamak.
- Yarışma esnasında heyecanlı anlarda soğuk kanlı kararlar vermeyi öğretmek.
- Öğrencinin her zaman ileriyi düşünerek strateji geliştirmesini sağlamak.
- Yarışma esnasında mevcut ekipmanını en iyi kullanmayı ve rakiplerinin saf dışı bırakmayı öğretmek.
- Yarışmalar da görev ve sorumluluk bilinçlerinin gelişmesini sağlamak.
- Öğrencilerin sosyalleşmesini sağlamak.

**GENEL KOŞULLAR**:

1. Yarışma 5v5 halinde olacağından takım olarak katılım sağlanacaktır.
2. Her katılımcı takımın okulundan bir danışman öğretmeni bulunmak zorundadır.
3. Yarışmacıların belirlenen tarih de yarışma alanında bulunmak zorundadır.
4. Maç esnasında maçı etkileyen durumlar hakemlere bildirilir, teknik duraklatmalar hakem kararı ile gerçekleştirilir.

**ÖZEL KOŞULLAR:**

- Yarışma tarihi ve kurallar; yarışmanın düzenleneceği alan, donanım, hava şartları ve yarışmaya katılımcıların sağlık durumlarına göre değişiklik gösterebilir.

**TURNUVAYA KATILIM:**

- Turnuvaya katılımı https://istanbulgenclikoyunlari.com/ adresinde Bilim ve Teknoloji kategorisinden gerçekleştirebilirsiniz.

**TURNUVA KURALLARI:**

1. Takım ve Oyuncu Kayıtları

1.1. Oyuncu Sayısı
Oyuncularımız kayıt olurken en az 6 kişi olmaları zorunludur.

1.2. Oyuncu
Takım ve oyuncuları İstanbul Gençlik Oyunları sayfasına kayıtlı katılımcılar olmak zorundadır.

1.3. Oyuncu Değişikliği
Oyuncu değişiklikleri bir kez olmak şartı ile kayıtlar kapanmadan bir gün öncesine kadar branş yetkililerine bildirilerek yapılabilir.

2. Maç Kuralları ve Lobi Ayarları
2.1 Lobi Ayarları
Bracket'ta üst tarafta olan takımın kaptanı rakip takımın kaptanını arkadaş olarak eklemek, lobiyi kurmak ve rakip takımın kaptanını lobiye davet etmek zorundadır.

Mod Standart:
Turnuva modu: Açık
Grup Durumu: Kapalı
Hileler: Kapalı

2.2. Taraf Seçimi ve Harita Seçimi
Harita Havuzu: Fracture, Breeze, Icebox, Bind, Split, Ascent ve Haven

Önce alt takım başlayarak sırayla birer haritayı yasaklar, son kalan 2 haritada alt takım haritayı seçerken üst takım taraf seçimi yapar.
Seçilen bir harita tekrar seçilemez.

2.2.1 Duraklatma
Her takımın toplamda 3 adet duraklatma hakkı mevcuttur. Her duraklatma en fazla 3 dakika olabilir. Duraklatmayı suistimal eden takımlar diskalifiye edilecektir.

2.3. Maça Gelmemek
Her takımın maça lobisine girmesi için 5 dakikası bulunmaktadır. Eğer sadece birkaç oyuncu eksikse, turnuva hakemi daha fazla süre tanımak için karar verebilir. Maça, maç sayfanızda belirtilen saatten daha önce başlamanız da bir sakınca yoktur fakat bunun için iki takımında anlaşması gerekmektedir ve hakemlere haber verilmelidir.

2.4. Oyuncu Değişimi
Bütün oyuncular lobiye dahil olduktan sonra oyuncu değişikliği yapmak mümkün değildir.
Maç serilerinden 2 maç arasında oyuncu değişikliği yapmaya izin verilmemektedir

2.5. Oyuncu Sayısı
Maçın oynanabilmesi için iki tarafın da 5 oyuncuya sahip olması gerekmektedir. Eksik oyuncusu olan takım dezavantajlı oynamayı kabul edebilir. Takım oyuncuları aynı okulda olmalıdır.

2.6. Maçın Bozulması
Maçın bozulması söz konusu değildir. Düşen oyuncu duraklatma süresi bitene kadar oyuna dönüş yapamazsa maç 4v5 devam etmek zorundadır.

3. Oyun İçi Davranış
3.1. Sportmenlik

1. Oyuncuların kendi takma isimleri ve takım isimleri siyasi, ırkçı, dini, cinsiyetçi ve nefret söylemi içeremez.
2. Yazılı ya da sesli olarak flood, spam yapmak yasaktır.
3. Yarışmacıların illegal program, makro, 3. parti program kullanımı tamamen yasaktır.
4. Yarışma içerisinde centilmenliğe aykırı davranışlarda bulunan yarışmacılar öncelikle uyarılır, davranışında ısrar eden yarışmacı yarışmadan diskalifiye edilir.
5. Yarışmacılar, yarışma esnasında görevlilerin verdiği direktiflere uymak zorundadırlar.

4. Maçlarda bug kullanımları yasak olup gerekli kurallar eklenmesi için güncelleme yapılacaktır.
5. Maçlarda kurallara aykırı durumların ispatı için oyuncuların en az birinin maçı kayıt altına alınması gerekmektedir.

NOT.

1.1. Tek bir branş hakkına sahipsiniz.

1.2. İstanbul’da bulunan okullar katılabilirler.